



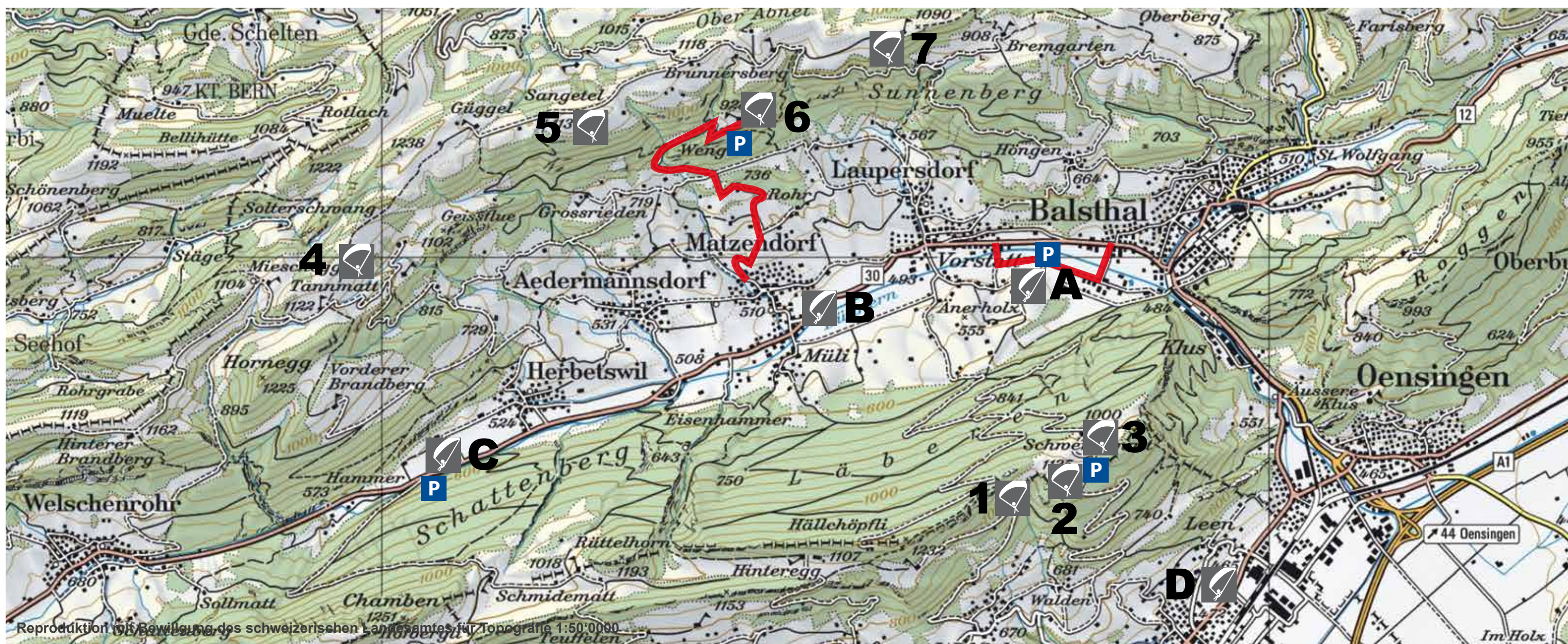


Fluggebiet Balsthal



- Startplatz 
- Landeplatz 
- Zufahrt 
- Parkplatz 



Basel TMA (HX) Tel: 061 325 34 67 / Funk: 134.675

Das gesamte Fluggebiet befindet sich im Einflussgebiet der TMA Basel (HX)!

- Bei aktiver TMA gilt: max. Flughöhe 1750 AMSL
- Informiere dich vor jedem Start über den aktuellen Status
- Informiere dich während dem Flug alle 30min über den Status
- Ohne Abfrage des aktuellen Status gilt: max. Flughöhe 1750 AMSL

Startplätze

Name	1 Chutz	2 Schwängimatt oben	3 Schwängimatt unten	4 Tannmatt	5 Sonnenberg	6 Oberi Wängi	7 Laupersdörfer Stierenberg	8 Walenmatt (nicht auf der Karte)
Koordinaten	47.2876, 7.6710	47.2890, 7.6744	47.2911, 7.6778	47.3097, 7.5659	47.3247, 7.6034	47.3258, 7.6270	47.3318, 7.6449	47.2847, 7.4861
Zugang	Vom Parkplatz Schwängimatt zu Fuss ca. 15 Minuten. (Normalerweise DC-Falk Bus benutzen!)	Beim Parkplatz parkieren, zu Fuss auf die Erhöhung neben dem Skilift ca. 5 Minuten. (Normalerweise DC-Falk Bus benutzen!)	Beim Windsack parkieren, Startplatz ist die Erhöhung gleich neben dem Windsack. (normalerweise DC-Falk Bus benutzen!)	Zum Abladen ist es gestattet bis zum Startplatz zu fahren, danach zurückfahren und den Bauern (Obere Tannmatt) fragen, wo parkiert werden kann. (Normalerweise DC-Falk Bus benutzen! Im Sommer fährt ein Postauto.)	Parkieren vorne auf dem Parkplatz Brunnersberg, danach zu Fuss ca. 30 Minuten. (Normalerweise DC-Falk Bus benutzen!)	Rote Route benutzen. Nicht vor dem Restaurant parkieren. (Normalerweise DC-Falk Bus benutzen!)	DC-Falk Bus benutzen! Im Sommer fährt ein Postauto.	Nur mit Clubbus oder via Malsenberg (siehe Homepage DC-Falk). Zu Fuss ab Malsenberg ca. 30 Minuten.
Schwierigkeit	Sehr schwierig	Einfach	Einfach	Mittel	Einfach	Einfach	Mittel	Mittel
Windrichtung	Süd, Südwest	Nord, Nordost	Nordwest, Nordost	Süd, Südost	Südwest, Südost	Südwest, Südost	Südwest, Süd	West, Nord
Besonderes	Klippenstart, sehr anspruchsvoll nur bei S-SW Wind! Delta und Gleitschirm	Steile Wiese, man fliegt zwischen dem Skilift und den Bäumen durch. Es ist relativ weit bis zur Waldkante. Wenn reingelandet werden muss, möglichst wenig Landschaftsschaden verursachen. Zusammenpacken nur auf abgemähter Wiese oder dem Weg. Delta und Gleitschirm	Flache Wiese, es ist nicht garantiert, dass man über die Bäume kommt. Wenn reingelandet werden muss, möglichst wenig Landschaftsschaden verursachen. Zusammenpacken nur auf abgemähter Wiese oder dem Weg. Delta und Gleitschirm	Flache Wiese. Delta und Gleitschirm	Flache Wiese, es ist nicht garantiert, dass man über die Bäume kommt, reinlanden ist einfach. Delta und Gleitschirm	Flache bis steile Wiese. Delta und Gleitschirm	Steile Wiese, man fliegt zwischen den Bäumen raus. Delta und Gleitschirm	Steile Wiese, man startet in einer Baumschneise. Delta und Gleitschirm
Aktiv	Ganzjährig	Ganzjährig	Ganzjährig	Ganzjährig, vom letzten Sonntag im März bis zum letzten Sonntag im Oktober muss beim Bauern geklärt werden, wo gestartet werden kann (Rinder).	Nur zwischen dem letzten Sonntag im Oktober und dem letzten Sonntag im März.	Ganzjährig	Ganzjährig	Ganzjährig
Kosten	Nichtmitglieder des DC-Falk, Startgebühr: 2.-, Kasse Schwängimatt	Nichtmitglieder des DC-Falk, Startgebühr: 2.-	Nichtmitglieder des DC-Falk, Startgebühr: 2.-			Nichtmitglieder des DC-Falk, Startgebühr: 2.-	Nichtmitglieder des DC-Falk, Startgebühr: 2.-, Kasse am Landeplatz Schwängimatt	

Landeplätze

Bitte informiere dich auf der Homepage über die aktuelle Landeplatzsituation.

Name	A Schwängimatt	B Matzendorf	C Herbetswil	D Niederbipp	E Corcelles (nicht auf der Karte)
Koordinaten	47.3091, 7.6686	47.3060, 7.6358	47.2911, 7.5793	47.2753, 7.6953	47.2883, 7.4603
Einschränkungen	Landeplatz liegt leicht schräg am Hang.	Landeplatz wird mit einem kleinen Windsack durch den Bauern markiert.	Position des Landeplatzes kann ändern, Talwind stärker als im restlichen Tal	Abgemähte Wiese in der Nähe des Windsackes benutzen, möglichst wenig Landschaftsschaden verursachen.	Abgemähte Wiese benutzen, kein Windsack vorhanden.
Schwierigkeit	Einfach	Einfach	Einfach	Einfach	Einfach
Aktiv	Ganzjährig	Ganzjährig	Ganzjährig	Ganzjährig	Ganzjährig
Kosten	Nichtmitglieder des DC-Falk, Landegebühr: 2.-	Nichtmitglieder des DC-Falk, Landegebühr: 2.-		Nichtmitglieder des DC-Falk, Landegebühr: 2.-	